**ĐẠI HỌC DUY TÂN**

**TRƯỜNG KHOA HỌC MÁY TÍNH**

**KHOA KỸ THUẬT MẠNG MÁY TÍNH VÀ TRUYỀN THÔNG**

**--------------- 🙢★🙠 ---------------**

****

**ĐỒ ÁN NHÓM**

**MÔN HỌC: HỆ ĐIỀU HÀNH UNIX/ LINUX**

**MÃ MÔN: CS 226**

**TIÊU ĐỀ ĐỒ ÁN:**

**[GHI TÊN ĐỀ TÀI ĐỒ ÁN]**

**THÔNG TIN NHÓM:**

* **Giảng viên hướng dẫn:** **Th.S Trần Hữu Minh Đăng**
* **Nhóm số:** [Số nhóm]
* **Lớp:** [Tên lớp]
* **Sinh viên thực hiện:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và Tên** | **MSSV** | **Điểm ĐAN** |
| 1 | [Họ vàTên] | [MSSV] |  |
| 2 | [Họ vàTên] | [MSSV] |  |
| 3 | [Họ vàTên] | [MSSV] |  |
| 4 | [Họ vàTên] | [MSSV] |  |
| 5 | [Họ vàTên] | [MSSV] |  |
| 6 | [Họ vàTên] | [MSSV] |  |

**Đà Nẵng, … …/ … …/ 2025**

# THÔNG TIN NHÓM

* **Môn học:** **HỆ ĐIỀU HÀNH UNIX/ LINUX**
* **Giảng viên hướng dẫn:** **Th.S Trần Hữu Minh Đăng**
* **Nhóm số:** [Số nhóm]
* **Lớp:** **[Tên lớp]**
* **Đề tài: […]**

**Thành viên nhóm:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và Tên** | **MSSV** | **Phân công Nội dụng** |
| 1 | **[Họ vàTên]** | **[MSSV]** | [Nội dung tìm hiểu] |
| 2 | **[Họ vàTên]** | **[MSSV]** | [Nội dung tìm hiểu] |
| 3 | **[Họ vàTên]** | **[MSSV]** | [Nội dung tìm hiểu] |
| 4 | **[Họ vàTên]** | **[MSSV]** | [Nội dung tìm hiểu] |
| 5 | **[Họ vàTên]** | **[MSSV]** | [Nội dung tìm hiểu] |
| 6 | **[Họ vàTên]** | **[MSSV]** | [Nội dung tìm hiểu] |

* **Ngày nộp:** 24/05/2025
  + **File báo cáo WORD: 2025S\_CS226\_[TenNhom]\_[MaDT]**
  + **Slide thuyết trình: 2025S\_CS226\_[HoTen]\_[TenNhom]\_[MaDT-số]**
  + **Demo: 2025S\_CS226\_[TenNhom]\_[MaDT]**

# MỤC LỤC

[THÔNG TIN NHÓM i](#_Toc195339315)

[MỤC LỤC i](#_Toc195339316)

[MỞ ĐẦU ii](#_Toc195339317)

[1. Lý do chọn đề tài: ii](#_Toc195339318)

[2. Mục tiêu: ii](#_Toc195339319)

[3. Phạm vi thực hiện: ii](#_Toc195339320)

[4. Phương pháp nghiên cứu: ii](#_Toc195339321)

[CHƯƠNG 1. 1](#_Toc195339322)

[CHƯƠNG 2. [GHI TÊN ĐỀ TÀI ĐỒ ÁN] 2](#_Toc195339323)

[2.1 Nội dung tìm hiểu: 2](#_Toc195339324)

[2.1.1 Thành viên 2: [Chủ đề tìm hiểu, nghiên cứu] 2](#_Toc195339325)

[2.1.2 Thành viên 3: [Chủ đề tìm hiểu, nghiên cứu] 2](#_Toc195339326)

[2.1.3 Thành viên 4: [Chủ đề tìm hiểu, nghiên cứu] 2](#_Toc195339327)

[2.1.4 Thành viên 5: [Chủ đề tìm hiểu, nghiên cứu] 2](#_Toc195339328)

[2.1.5 Thành viên 6: [Chủ đề tìm hiểu, nghiên cứu] 2](#_Toc195339329)

[2.1.6 Thành viên 7: [Chủ đề tìm hiểu, nghiên cứu] 2](#_Toc195339330)

[2.2 Kết luận chương 2 2](#_Toc195339331)

[CHƯƠNG 3. TRIỂN KHAI, THỰC NGHIỆM 3](#_Toc195339332)

[3.1 CÀI ĐẶT, THỰC NGHIỆM 3](#_Toc195339333)

[3.1.1 Kịch Bản 1 (Thực hiện: [Họ tên thành viên]): 3](#_Toc195339334)

[3.1.2 Kịch Bản 2 (Thực hiện: [Họ tên thành viên]): 3](#_Toc195339335)

[3.1.3 Kịch Bản 3 (Thực hiện: [Họ tên thành viên]): 3](#_Toc195339336)

[3.1.4 Kịch Bản 4 (Thực hiện: [Họ tên thành viên]): 3](#_Toc195339337)

[3.1.5 Kịch Bản 5 (Thực hiện: [Họ tên thành viên]): 4](#_Toc195339338)

[3.1.6 Kịch Bản 7 (Thực hiện: [Họ tên thành viên]): 4](#_Toc195339339)

[KẾT LUẬN 5](#_Toc195339340)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 6](#_Toc195339341)

# MỞ ĐẦU

## 1. Lý do chọn đề tài:

//Mô tả ngắn gọn về lý do chọn đề tài, ứng dụng thực tế và mục tiêu đạt được.

## 2. Mục tiêu:

//Liệt kê từng ý, ngắn gọn và trọng tâm.

## 3. Phạm vi thực hiện:

//Mô tả giới hạn và nội dung của đề tài.

## 4. Phương pháp nghiên cứu:

//Cách tiếp cận nghiên cứu và công cụ sử dụng.

# CHƯƠNG 1.

// Yêu cầu: Nội dung phải có *hình ảnh, bảng biểu, …… minh họa*

*// Thành viên 1*

**Gợi ý: Tổng Quan về Unix/ Linux và phân công thành viên 1**

# CHƯƠNG 2. [GHI TÊN ĐỀ TÀI ĐỒ ÁN]

*// Yêu cầu: tìm hiểu theo nội dung yêu cầu ngắn gọn và trọng tâm. hình ảnh, … minh họa*

## 2.1 Nội dung tìm hiểu:

## 2.1.1 Thành viên 2: [Chủ đề tìm hiểu, nghiên cứu]

## 2.1.2 Thành viên 3: [Chủ đề tìm hiểu, nghiên cứu]

## 2.1.3 Thành viên 4: [Chủ đề tìm hiểu, nghiên cứu]

## *2.1.4 Thành viên 5: [Chủ đề tìm hiểu, nghiên cứu] – [N/A]*

## 2.1.5 Thành viên 6: [Chủ đề tìm hiểu, nghiên cứu]

## 2.1.6 Thành viên 7: [Chủ đề tìm hiểu, nghiên cứu]

## 2.2 Kết luận chương 2

# CHƯƠNG 3. TRIỂN KHAI, THỰC NGHIỆM

## 3.1 CÀI ĐẶT, THỰC NGHIỆM

//Mô hình thực hiện: Vẽ sơ đồ mô phỏng hệ thống mạng.

//Công cụ sử dụng: Packet Tracer, GNS3, Wireshark, Linux.

//Các bước triển khai (tương ứng với kịch bản của mỗi thành viên ở yêu cầu đầu ra):

### 3.1.1 Kịch Bản 1 (Thực hiện: [Họ tên thành viên]):

a. Mô tả chi tiết về tình trạng khi chưa triển khai

b. Giải pháp: Đưa ra giải pháp để khắc phục

c. Kết quả và phân tích

//Trình bày chi tiết từng bước làm, hình ảnh, lệnh (code) minh họa:

*// Mô tả kết quả đạt được sau quá trình thực hiện.*

*// Ảnh chụp màn hình hoặc log thực nghiệm.*

*// So sánh hiệu suất giữa các giao thức.*

d. Kết luận

### 3.1.2 Kịch Bản 2 (Thực hiện: [Họ tên thành viên]):

a. Mô tả chi tiết về tình trạng khi chưa triển khai

b. Giải pháp: Đưa ra giải pháp để khắc phục

c. Kết quả và phân tích

//Trình bày chi tiết từng bước làm, hình ảnh, lệnh (code) minh họa:

*// Mô tả kết quả đạt được sau quá trình thực hiện.*

*// Ảnh chụp màn hình hoặc log thực nghiệm.*

*// So sánh hiệu suất giữa các giao thức.*

d. Kết luận

### 3.1.3 Kịch Bản 3 (Thực hiện: [Họ tên thành viên]):

a. Mô tả chi tiết về tình trạng khi chưa triển khai

c. Kết quả và phân tích

//Trình bày chi tiết từng bước làm, hình ảnh, lệnh (code) minh họa:

*// Mô tả kết quả đạt được sau quá trình thực hiện.*

*// Ảnh chụp màn hình hoặc log thực nghiệm.*

*// So sánh hiệu suất giữa các giao thức.*

d. Kết luận

### 3.1.4 Kịch Bản 4 (Thực hiện: [Họ tên thành viên]):

a. Mô tả chi tiết về tình trạng khi chưa triển khai

b. Giải pháp: Đưa ra giải pháp để khắc phục

c. Kết quả và phân tích

//Trình bày chi tiết từng bước làm, hình ảnh, lệnh (code) minh họa:

*// Mô tả kết quả đạt được sau quá trình thực hiện.*

*// Ảnh chụp màn hình hoặc log thực nghiệm.*

*// So sánh hiệu suất giữa các giao thức.*

d. Kết luận

### 3.1.5 Kịch Bản 5 (Thực hiện: [Họ tên thành viên]):

a. Mô tả chi tiết về tình trạng khi chưa triển khai

b. Giải pháp: Đưa ra giải pháp để khắc phục

c. Kết quả và phân tích

//Trình bày chi tiết từng bước làm, hình ảnh, lệnh (code) minh họa:

*// Mô tả kết quả đạt được sau quá trình thực hiện.*

*// Ảnh chụp màn hình hoặc log thực nghiệm.*

*// So sánh hiệu suất giữa các giao thức.*

d. Kết luận

### 3.1.6 Kịch Bản 7 (Thực hiện: [Họ tên thành viên]):

a. Mô tả chi tiết về tình trạng khi chưa triển khai

b. Giải pháp: Đưa ra giải pháp để khắc phục

c. Kết quả và phân tích

//Trình bày chi tiết từng bước làm, hình ảnh, lệnh (code) minh họa:

*// Mô tả kết quả đạt được sau quá trình thực hiện.*

*// Ảnh chụp màn hình hoặc log thực nghiệm.*

*// So sánh hiệu suất giữa các giao thức.*

d. Kết luận:

# KẾT LUẬN

*// Tóm tắt những kết quả quan trọng đã đạt được.*

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

*// Sách, bài báo, tài liệu học thuật.*

*// Tài liệu online (IEEE, Cisco, RFCs, v.v.).*

*// Các nguồn tham khảo có liên quan.*

# PHỤ LỤC

*Link Chương 3.*

*Thanh viên 1:*